**📌 Resumen de Símbolos y Expresiones en JavaScript**

**1. Signos de Asignación (=)**

El signo **=** asigna un valor a una variable.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

🔹 **Consejo:** No confundir **=** (asignación) con **==** o **===** (comparación).

**2. Operadores Aritméticos**

Se usan para realizar cálculos matemáticos.

| **Operador** | **Función** | **Ejemplo** | **Resultado** |
| --- | --- | --- | --- |
| + | Suma | 5 + 3 | 8 |
| - | Resta | 5 - 3 | 2 |
| \* | Multiplicación | 5 \* 3 | 15 |
| / | División | 10 / 2 | 5 |
| % | Módulo (residuo) | 10 % 3 | 1 |
| \*\* | Exponente | 2 \*\* 3 | 8 |

🔹 **Ejemplo:**

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**3. Operadores de Comparación**

Comparan valores y devuelven **true** o **false**.

| **Operador** | **Descripción** | **Ejemplo** | **Resultado** |
| --- | --- | --- | --- |
| == | Igual (no estricto) | 5 == "5" | true |
| === | Igual (estricto) | 5 === "5" | false |
| != | Diferente (no estricto) | 5 != "5" | false |
| !== | Diferente (estricto) | 5 !== "5" | true |
| > | Mayor que | 10 > 5 | true |
| < | Menor que | 10 < 5 | false |
| >= | Mayor o igual que | 10 >= 10 | true |
| <= | Menor o igual que | 5 <= 10 | true |

🔹 **Ejemplo:**

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

⚠️ **Evita usar == si puedes usar ===, ya que == puede dar resultados inesperados debido a la conversión de tipos.**

**4. Operadores Lógicos**

Se usan para combinar condiciones.

| **Operador** | **Descripción** | **Ejemplo** | **Resultado** |
| --- | --- | --- | --- |
| && | Y (AND) | true && false | false |
| ` |  | ` | O (OR) |
| ! | Negación (NOT) | !true | false |

🔹 **Ejemplo:**

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

🔹 **Explicación:** Solo se ejecuta si ambas condiciones **(> 18** y **< 30)** son **true**.

**5. Operadores de Asignación Combinados**

Son atajos para realizar operaciones sobre una variable.

| **Operador** | **Equivalente a** | **Ejemplo** | **Resultado** |
| --- | --- | --- | --- |
| += | a = a + b | x += 5; | x = x + 5 |
| -= | a = a - b | x -= 5; | x = x - 5 |
| \*= | a = a \* b | x \*= 5; | x = x \* 5 |
| /= | a = a / b | x /= 5; | x = x / 5 |

🔹 **Ejemplo:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**6. Operadores de Incremento y Decremento**

Aumentan o disminuyen el valor de una variable en 1.

| **Operador** | **Descripción** | **Ejemplo** | **Resultado** |
| --- | --- | --- | --- |
| ++ | Incremento | x++ | x + 1 |
| -- | Decremento | x-- | x - 1 |

🔹 **Ejemplo:**

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

⚠️ **Diferencia entre x++ y ++x:**

* **x++** devuelve el valor actual y luego incrementa.
* **++x** incrementa y luego devuelve el nuevo valor.

**7. Símbolos de Cadenas de Texto**

Se utilizan para definir y manipular texto.

| **Símbolo** | **Descripción** | **Ejemplo** |
| --- | --- | --- |
| " | Comillas dobles | "Hola" |
| ' | Comillas simples | 'Mundo' |
| ` | Template Strings | `Hola, ${nombre}` |
| \n | Nueva línea | "Hola\nMundo" |
| \t | Tabulación | "Hola\tMundo" |
| \ | Escape | "Me dijo: \"Hola\"" |

🔹 **Ejemplo con Template Strings:**Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**8. Expresiones Regulares**

Se usan para buscar y manipular texto.

🔹 **Ejemplo: Validar correo electrónico**

Una captura de pantalla de un celular con texto e imagen

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**9. Operador Ternario (? :)**

Es un atajo para escribir **if/else**.

🔹 **Ejemplo:**

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**10. Operador *typeof***

Devuelve el tipo de dato de una variable.

🔹 **Ejemplo:**

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.